



L'ordinateur

Atelier autonome



OBJECTIF



L'objectif de l'atelier est de réaliser un schéma d'ordinateur avec les légendes de chaque élément.



SCHÉMA

1



Découpe les éléments et dispose les sur une feuille pour représenter l'ordinateur complet.

2



Découpe les mots et place les légendes à côté des éléments correspondant.

LÉGENDE

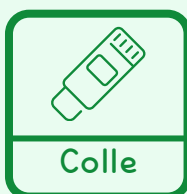
3



Dessine au feutre noir les cables qui relient les différents éléments de l'ordinateur entre eux, et l'unité centrale à la prise de courant électrique.

CABLES

4



Vérifie ton travail, puis colle les éléments et les légendes

COLLAGE





ÉCRAN

CLAVIER

CAMÉRA

MICRO

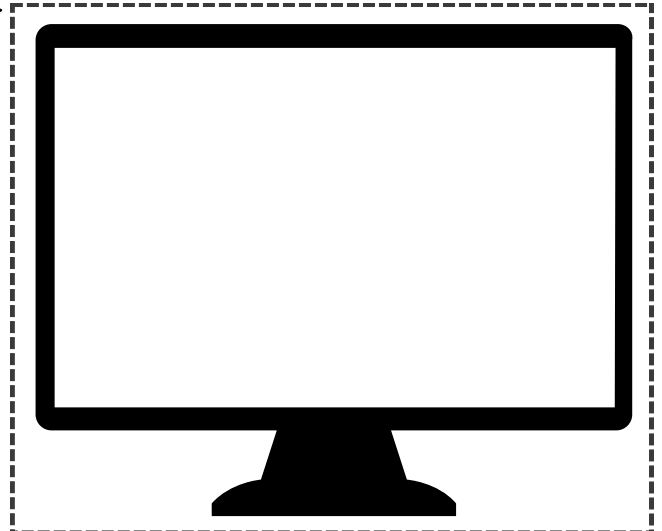
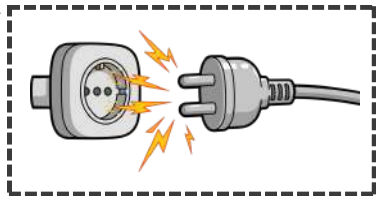
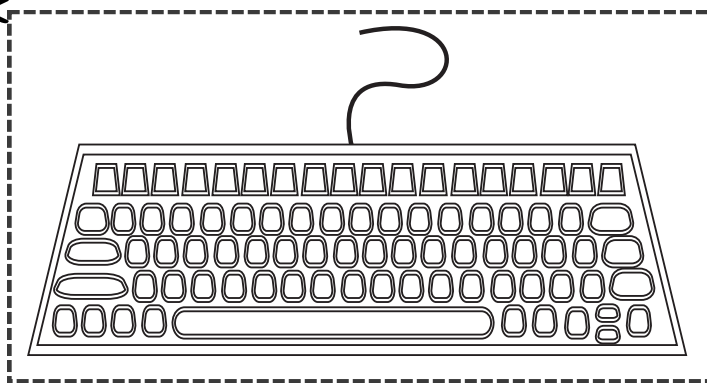
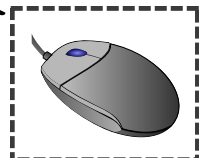
CABLE

TOUR / UNITÉ CENTRALE

PRISE ELECTRIQUE

ENCEINTE

SOURIS





L'ordinateur

Atelier autonome



OBJECTIF



L'objectif de l'atelier est de compléter un schéma d'ordinateur avec les légendes de chaque élément.

DÉCOUPE

1



Découpe les étiquettes mot.

LÉGENDE

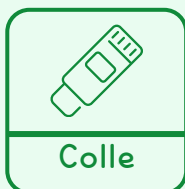
2



Plae chaque étiquette mot à côté des éléments correspondant.

COLLAGE

3



Vérifie ton travail, puis colle les éléments et les légendes

CABLES

4



Dessine au feutre noir les cables qui relient les différents éléments de l'ordinateur entre eux, et l'unité centrale à la prise de courant électrique.





ÉCRAN
MICRO
PRISE ÉLECTRIQUE

CLAVIER
SOURIS
ENCEINTE

CAMÉRA
TOUR / UNITÉ CENTRALE
CABLE

