



Ombre propre et Ombre portée

Atelier



ÉQUIPE





DATE

ETAPE

1

COMPRENDRE LES OMBRES

À l'aide d'une lampe, d'un objet de ton choix et d'une feuille blanche ou d'un mur blanc, crée une ombre, puis dessine-la.

Que se passe-t-il si on approche l'objet de l'écran?





Ombre propre et ombre portée

Atelier



ÉQUIPE





DATE

ETAPE

2

COMPRENDRE L'OMBRE PROPRE DE LA TERRE

Construit la maquette suivante : prends la boule en polystyrène et accroche la sur le support. Avec des feutres dessine des océans en bleu et des continents. Place un point rouge sur l'emplacement approximatif de ta ville.

Allume la lampe et place la immobile face à la Terre et observe : est-ce que la Terre est éclairée entièrement par le Soleil (La lampe ici) ?

Dessine la Terre avec la partie éclairée et la partie non éclairée





Ombre propre et ombre portée

Atelier



ÉQUIPE





DATE

Sans déplacer la lampe, tourne doucement la Terre. Est-ce que l'ombre se déplace ?

Place la lampe devant le point rouge désignant Marseille. A Marseille est-ce le jour ou la nuit ?

